

## ¿Y si la solución al cáncer la tuviera una niña o niño que está ahora en el cole?

El CP Miguel de Cervantes de Gijón aprovecha la presentación en Sociedad de su juego de mesa STEM, para celebrar un magnífico y completo DÍA DE LA CIENCIA.



Científicas e investigadoras con el Consejero de Ciencia e Innovación/ AXT



### TRABAJO COOPERATIVO DE NIÑAS Y NIÑOS DE 4º DE PRIMARIA

El pasado 18 de noviembre se celebró el DÍA DE LA CIENCIA en el Colegio Público Miguel de Cervantes. El plato fuerte fue la presentación del juego de mesa elaborado por los niños y niñas del colegio en un proyecto de APS, aprendizaje servicio. El juego se llama STEM y el Consejero de Ciencia e Innovación, Borja Sánchez, y el Director General de Innovación, Iván Lucas, participaron del juego junto a familias y estudiantes del cole. Acudieron también algunas de las científicas e investigadoras que aparecen en el juego.

Recibieron a los invitados los niños de 1º, que estaban de charla científica con MARIE CURIE en el vestíbulo. La presentación del juego fue en el salón de actos del centro y estuvo a cargo de Arancha Urionabarrenechea porque es la coordinadora de la igualdad del cole. Posteriormente hablaron el resto de invitados y los niños y niñas de 5ºA hicieron un UNBOXING del juego en directo.

Posteriormente al juego el Consejero y el resto de invitadas pasaron de aula en aula para participar en los experimentos científicos que se habían preparado en cada curso.

En las aulas de 1º hicieron un experimento de un volcán. Necesitaron bicarbonato, vinagre y colorante. Cuando juntabas todos los líquidos salía un gas. Usaron la efervescencia.

Los alumnos de 2º utilizaron una cartulina, una forma de papel pinocho y un globo. El resultado fue que, si frotamos el globo al brazo y lo juntamos a las alas de la mariposa, las alas se elevan hacia arriba. Usaron la electricidad estática.



Programa de radio de AXT con los invitados / **AXT**.



UNBOXING del juego a cargo de 5ºA / **AXT**



Marie Curie y sus charlas científicas con 1º / **AXT**.



Partida de STEAM Consejero, Sira, Samuel y Arancha / **AXT**

Los estudiantes de tercero y cuarto hicieron un experimento para saber qué alimentos son buenos y malos para el cuerpo. Para ello tuvieron que dejar esos alimentos 15 minutos al sol. Este experimento se titulaba Los Detectives de la Grasa.

Quinto fue el anfitrión del juego general de STEM y de llevar, en **AXT**, el programa de radio que sirvió de conclusión a la jornada de ciencia.

Los alumnos de sexto hicieron un experimento en el que utilizaron botellas de 2 litros, celo, globos, pajitas y plastilina.

Fue la primera vez que un Consejero, no de educación, pisaba los pasillos del Cervantes. Quedó asombrado del trabajo realizado por los niños y por los maestros y maestras. Así mismo, las científicas e investigadoras participantes, se sintieron muy alegadas por haber podido pasar a la historia a través de las cartas del juego STEM, además de señalar la importancia que tiene dar expectativas altas y bonitas a las niñas.